

## PANDĖLIO SPORTO ŠVENTĖ 2016

### KREPŠINIS 5x5 TAISYKLĖS

Aikštelė ir kamuolys	Žaidžiama per visą aikštelę. Visos rungtynės žaidžiamos 7 dydžio kamuoliu.
Komandos sudėtis	8 žaidėjai 5 + 3 atsarginiai Komanda pradėti rungtynes gali kai turi 5 pasiruošusius žaisti žaidėjus.
Teisėjai	Rungtynėms teisėjauja 2 aikštės teisėjai. Finalinėms rungtynėms gali būti skiriami 3 teisėjai.
Minutės pertraukėlė	Viena 30 sekundžių trukmės minutės pertraukėlė per rungtynes.
Taškai	Standartiškai pagal normalaus krepšinio taisykles.
Rungtynių trukmė	Žaidžiami du 5 minučių trukmės kėlinukai. Pirmajame kėlinuke laikas nestabdomas. Antrajame pagal visas taisykles stabdoma paskutinė minutė.
Pratęsimas	Žaidžiamas 2 minučių trukmės pratęsimas.
Atakos laikas	24/14 sekundžių. Yra atakos laikmatis.
Komandos pražangų limitas	3 komandinės pražangos kėlinyje.
Bauda už 4 ir tolimesnes komandinės pražangas	Skiriami 2 baudų metimai.
Ginčo situacija	Pagal kamuolio valdymo rodyklę.
Žaidėjų keitimai	Žaidėjai gali keistis teisėjui leidus. Atsarginiai žaidėjai turi būti šalia aikštės, greta sekretoriato stalelio.
Komandos vieta turnyrinėje lentelėje	<p>Komandos klasifikuojamos pagal pagal pergalių-pralaimėjimų santykį: už laimėtas rungtynes skiriami 2 taškai, pralaimėtas – 1, už techninį pralaimėjimą – 0.</p> <p>Jei dvi ar daugiau komandų turi vienodą pergalių-pralaimėjimų santykį visose grupės rungtynėse, tai rungtynių tarp šių 2-jų (ar daugiau) komandų rezultatas lemia šių komandų klasifikaciją. Jei 2-jų ar daugiau komandų tarpusavio rungtynių pergalių-pralaimėjimų santykis vienodas, eilės tvarka naudojami tokie kriterijai:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Didesnis įmetimų skirtumas tarpusavio rungtynėse;</li> <li>2. Didesnis įmetimų skaičius tarpusavio rungtynėse;</li> <li>3. Didesnis įmetimų skirtumas visose grupės rungtynėse;</li> <li>4. Didesnis įmetimų skaičius visose grupės rungtynėse.</li> <li>5. Jei šių kriterijų nepakanka, komandų klasifikacija nustatoma burtais.</li> </ol> <p>Jei po kiekvieno iš šių išvardintų kriterijų taikymo etapų galima klasifikuoti vieną ar daugiau komandų, procedūra kartojama nuo pradžios likusios neklasifikuotoms komandoms.</p>